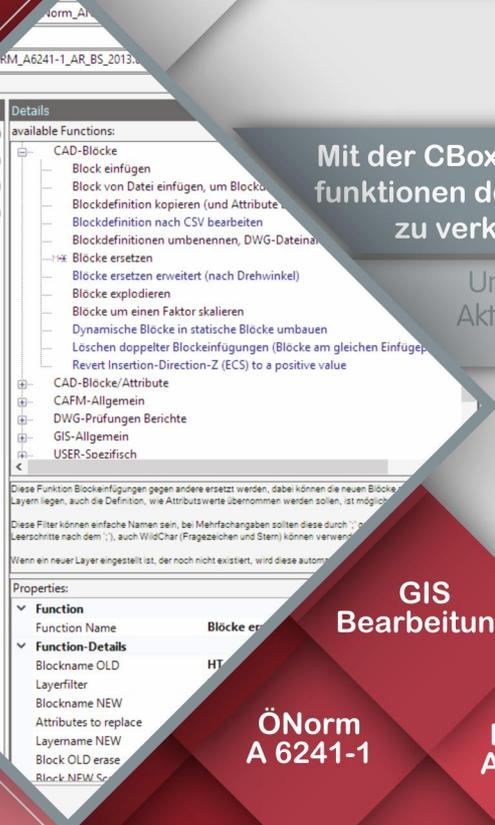


CAD-GIS-BIM Toolset

Mit der CBox ist es möglich, Befehle in CAD-Systemen sowie die Zusatzfunktionen der CBox in beliebiger Reihenfolge ohne Programmierwissen zu verknüpfen und so komplexere Abläufe zu automatisieren.

Umbau von Zeichnungsstrukturen, immer wiederkehrende Aktionen wie Einsetzen von Schriftkopf auf neuem Layout, auf bestimmten Layer, Attribute vorausfüllen...



GIS
Bearbeitung

Zeichenbefehle
Bricscad

XRef

Zeichenbefehle
AutoCAD

ÖNorm
A 6241-1

Prüfung
AutoCAD

AutoDESK
Revit

Prüfung
Bricscad

Wechsel
zwischen
Normen

Speedikon

ALLPLAN

ARCHICAD

AutoCAD
Architecture

CAD 400

Pläne aus Architekturprogrammen ÖNorm 6241 tauglich machen

Unterschied zwischen CBox Free und Advanced

CBox Free*

CBox Advanced*

Kostenlos

Kostenpflichtig

Tools für Blöcke

Tools für Blöcke

ÖNorm 6241-1

ÖNorm 6241-1

Tools für Attribute

Tools für Attribute

Support

Priority Support

GIS Tools

Prüfung der Zeichnungsstruktur

Eine detaillierte Übersicht aller Tools finden Sie auf den nächsten Seiten.

Für weitere Infos schreiben Sie eine Email an office@hollaus.at

*Die Zuordnung kostenloser und kostenpflichtiger Module kann sich je nach Weiterentwicklung ändern.



Die CBox ist für uns
intern wie das Schweizertaschenmesser.

Es ist das Werkzeug ohne dem hausintern keine Arbeit
in den Bereichen CAD, GIS und BIM denkbar ist.
Müssten wir wieder ohne der CBox auskommen,
könnten wir wieder mit der Pferdekutsche reisen.



Probieren Sie es aus
und fühlen Sie den Unterschied!

Tools zur CAD-Bearbeitung

Lisp Aufruf Diese Funktion startet ein LISP-Statement.

Flächenblöcke befüllen ... befüllt Flächensammelblöcke nach diversen Filtern.

Vorlagenzeichnung synchronisieren Definitionen aus Vorlagen importieren

Polylinien Vertex hinzufügen (manuell) ... fügt einer Polylinie einen Vertex hinzu (manuell).

Layer Ansichtsfenstereigenschaften überschreiben ... überschreibt Layereigenschaften ansichtsfensterbezogen.

Layer umbenennen aus CFG-Datei ... benennt Layer basierend auf einer Text-Datei um.

Befehlsausführung (erweitert) ... startet einen Befehl über die Befehlszeile (oder ein LISP-Statement).

Polylinien schließen ... schließt Polylinien vom Typ Polylinie (LWPolyline), 2D-Polylinie und 3D-Polylinie.

Gruppen auflösen ... löst alle Gruppen in der Zeichnung auf.

Layer umbenennen ... vergibt einem Layer einen anderen Namen

Polylinien bereinigen ... bereinigt Polylinien von doppelten Vertices, auch in Block-Definitionen.

Löschen kleiner Elemente ... löscht kleine Elemente (bereinigt damit die Zeichnung von 'ungewollten Objekten').

Polylinien Dissolve ... rechnet ein Dissolve über benachbarte Polylinien.

Löschen nach Flächenbereich ... löscht Elemente, die innerhalb oder außerhalb eines Flächenbereichs liegen.

Löschen doppelter Polylinien Doppelte Polylinien löschen

Löschen von Objekten, die Linien kreuzen ... löscht Elemente, die (gefilterte) Markierungslinien kreuzen (es werden nur Objekte vom Typ 'Linie' als Markierungslinien selektiert).

Schraffur an Blockeinfügemarke erstellen ... erstellt eine Schraffur durch virtuelles Zeigen des Basispunkts, der von Blockeinfügemarke abgeleitet wird.

Alles auf vonLayer umstellen ... ändert alle Objekte, deren Farbe/Liniertyp/Liniestärke nicht auf 'vonLayer' eingestellt ist auf 'vonLayer'.

Löschen nach Layerfilter ... löscht alle Elemente, welche mit dem Layerfilter übereinstimmen.

Nullierung Alle Werte werden auf 0.00 gesetzt.

QR-Codes ... generiert aus Blockattributen QR-Codes.

Tools zur GIS-Bearbeitung

Datenverknüpfung/CAO Erstellung von Datenverknüpfungen (Geometrie zu Datenbank) über CAO.

Zeichnungsbereinigung Aufbereitung zur Topologiebildung

Topologiebildung Tools für automatisierte Topologiebildung

Tools für die ÖNorm A 6241-1

Diese Funktion verbindet Außenpolylinien mit Inseln. **Insel mit Außenpoly verbinden**

Die Positionen und Werte der Attribute zu Raum Innen und Außen werden getauscht falls ein bestimmtes Attribut gesetzt ist. **ARCHICAD Innen-Außen tauschen mit Att**

Die Attribute werden (in kleinen Räumen) näher zur Tür geschoben. **ARCHICAD Innen-Außen zu Tür schieben**

Zerlegt Tür-Objekt zu Polylinie und einem Block der die Werte enthält. **AutoCAD Architecture Toolset Tür zu Polylinie und Block**

Zerlegt Fenster-Objekt zu Polylinie und einem Block der die Werte enthält. **AutoCAD Architecture Toolset Fenster zu Polylinie und Block**

Zerlegt Wand-Objekt zu Polylinie und einem Block der die Werte enthält. **AutoCAD Architecture Toolset Wand zu Polylinie und Block**

Zerlegt Raum-Objekt zu Polylinie und einem Block der die Werte enthält. **AutoCAD Architecture Toolset Raum zu Polylinie und Block**

Zerlegt Tür-Objekt zu Polylinie und einem Block der die Werte enthält. **AutoDESK Revit Tür zu Polylinie und Block**

Zerlegt Fenster-Objekt zu Polylinie und einem Block der die Werte enthält. **AutoDESK Revit Fenster zu Polylinie und Block**

Zerlegt Wand-Objekt zu Polylinie und einem Block der die Werte enthält. **AutoDESK Revit Wand zu Polylinie und Block**

Zerlegt Raum-Objekt zu Polylinie und einem Block der die Werte enthält. **AutoDESK Revit Raum zu Polylinie und Block**

Zerlegt einen Block mit Poly & Attributen zu Poly und Block. **ALLPLAN Extract PL from block**

Die neue Ergebnispolylinie ist ein durchgehender Linienzug, der Außenkante und Innenkanten verbunden hat. **ALLPLAN Remove Island-Connections**

Füllt Attribute aus normalen Texten nach gewissen Regeln aus **SPEEDIKON Text zu Attribut**

Ersetzt Blöcke durch Polygone und Raumblock **SPEEDIKON Block auf Raum**

Ersetzt Blöcke durch Polygone und Tür/Fensterblock **SPEEDIKON Block auf Tür/Fenster**

Ersetzt Blöcke durch Schraffuren **SPEEDIKON Block zu Schraffur**

Blocknamen auf Zeichnungsname Blockname ändern **SPEEDIKON Blockname ändern**

Entspiegelt Blöcke nach gewissen Regeln **SPEEDIKON Block entspiegeln**

Ersetzt unbenannte Blöcke durch echte Brandschutzsymbole **SPEEDIKON Speedy2BRS**

Tools für XREF

Synchronisiert Blöcke in der Zeichnung mit Blöcken in XRef **XRef Block Sync**

Diese Funktion importiert Objekte aus einem XRef basierend auf Layerangabe(n). **XRef Objekte importieren**

Entwicklungs-
für

16 Mitarbeiter

Absolut unabhängig
- wir vertreiben keine
Software von Drittanbietern
und mit unseren Kunden

Erfolgreich
seit 1996

Tools für Attribute

- Att hinzufügen** ... fügt ein neues Attribut an bestehende Blockeinfügungen und Blockdefinitionen hinzu.
- Att umbenennen** ... benennt Attribute in Blöcken (Blockdefinitionen und Blockeinfügungen) um.
- Att löschen** ... löscht ein Attribut aus bestehenden Blockeinfügungen und Blockdefinitionen.
- Att mit einem Zählerwert befüllen** ... befüllt Attribute (entsprechend der eingestellten Filterkriterien) mit einem Zählerwert (z.B. um ID-Werte zu vergeben)
- Att mit Flächenwert von Polygon befüllen** Flächen aus Polygonen ermitteln und in innenliegenden Blockattributen eintragen.
- AttTextausrichtung korrigieren** ... prüft ob Attribute verdreht/rückwärts/am Kopf positioniert sind und stellt solche Attribute auf 'normal' um.
- Att Sichtbarkeit steuern** ... stellt die Sichtbarkeit eines Attributs auf JA oder NEIN.
- Att zu Block laden** Attribute zu Blöcken hinzufügen (wie in der Vorlage definiert)
- Att Positionen tauschen (manuell)** Zwei Attribute eines Blocks tauschen Position
- Att Sichtbarkeit steuern (manuell)** Sichtbar und Unsichtbar schalten (individuell)
- Att von Datenbank befüllen** Werte aus einer Datenbank in Attribute einlesen
- Attsync** Synchronisiert ohne Attributpositionen zu verändern.
- Att aus Referenz** Attribute in Blockdefinition aus Block-Einfügung ableiten.
- Textlesbarkeit** Texte planlesbar drucken
- Text to Att** Texte in Blockattribute
- Att übertragen** ... überträgt den Wert eines Attributes A zum Attribute B (innerhalb der Block-Einfügung).

Tools für Blöcke

- ... fügt einen Block aus unterschiedlichsten Quellen ein. **Block einfügen**
- ... explodiert Block-Einfügungen nach Filter. **Block explodieren**
- ... ist für reine Attributblöcke, mit ihr kann der Basis-Einfügepunkt verschoben werden. **Blockbasispunkt schieben**
- Blöcke in einer Zeichnung tauschen **Block ersetzen**
- ... kopiert eine Blockdefinition. Dieser Kopie können neue Attribute hinzugefügt werden oder Attribute gelöscht werden. **Blockdefinition kopieren**
- ... benennt Blockdefinitionen um indem es den DWG-Dateinamen davorstellt. **Blockdefinitionen umbenennen**
- ... löscht an gleichen Positionen liegende Blockeinfügungen. **Löschen doppelter Blockeinfügungen**
- ... konvertiert alle dynamischen Blöcke, die mit dem Namen '*Uxxxxx' angezeigt werden, zu statischen Blöcken. **Dyn. Block zu statischem konvertieren**
- Verändert Blöcke laut einer CSV (Namen, Attribute, Layer) **Blockdefinition nach CSV bearbeiten**
- Der angegebene Skalierfaktor ist dabei ein Multiplikator zu jeweiligen bestehenden Block-Skalierung. **Block um einen Faktor skalieren**
- Ersetzt Blöcke nach ihrer Rotation(Türen/Fenster) **Block ersetzen erweitert**
- ... fügt eine DWG-Datei als Block ein, damit die Blockdefinition erstellt wird. **Block von Datei einfügen**
- Blöcke mit negativer Einfüge-Z Richtung werden bearbeitet, sodass ECS-Z positiv korrigiert wird und Att-Positionen erhalten bleiben **Block entspiegeln**
- ... explodiert Blöcke bis kein Block im Block mehr vorhanden ist. **Blockexplode**
- Blockdaten und Blockattributsdaten werden in eine Excel-Vorlage eingefügt. **Export Blockdaten nach Excel**
- Blockdaten und Blockattributsdaten werden in gewünschtes Format exportiert. **Export Blockdaten nach XML, ACCDB, MDB**

Prüfung der Zeichnungsstruktur

- Prüfen ob Attributswerte befüllt sind** ... prüft für filterbare Blöcke/Attribute, ob die Attributswerte befüllt sind.
- DWG Structure Compare (Stile und Definitionen)** ... überprüft Stile sowie Definitionen, ob diese mit den Einstellungen einer Zeichnungsvorlage übereinstimmen.
- Elementanzahl je Objekttyp und Layer (Liste)** ... ermittelt die Anzahl der vorkommenden Objekttypen.
- Bericht erstellen (aus DWG-Prüfungen)** ... exportiert den Protokollbuffer (die bisher gesammelten Prüfungsergebnisse) in eine Word-Datei (DOCX).
- Elemente nicht vonLayer** ... ermittelt die Anzahl der Elemente, deren Eigenschaften nicht auf 'vonLayer' gesetzt sind.
- Elemente in Layouts** ... ermittelt die Anzahl der Elemente in Layouts/Papierbereich.
- Elemente je Layer** ... ermittelt die Anzahl der Elemente je Layer.
- Splinesuche** Sucht nach Splines

- ... ermittelt die Anzahl der leeren Text- und MText-Objekte. **Leere Texte**
- ... ermittelt die Anzahl der vorkommenden Objekttypen. **Elementanzahl je Objekttyp**
- Anzahl der Blöcke und dazugehörige Polylinien (ersetzt durch 'Elementanzahl je Objekttyp und Layer (Liste)). **BlockCheck**
- ... ermittelt die Anzahl der Text- und MText-Objekte mit einem bestimmten Suchbegriff. **Textsuche**
- Basisdaten der DWG (Datum, Speicherplatz, Größe...) auslesen **DWG Grundinformationen**
- ... überprüft, ob Bemaßungswerte überschrieben wurden. **Bemaßungen überschrieben**
- ... ermittelt Objekte, die richtig oder falsch (invertiert) der Objekttyp-/Layer-Filterung entsprechen. **Elementtyp-zu-Layer Zuordnungsprüfung**

"Innovation, technisches Know - How und Kontinuität sind unsere Grundfesten in einer schnelllebigen Zeit."
- Firmengründer Dipl.-Ing. Martin HOLLAUS

Wir haben viele zufriedene Kunden, einige davon sind:



ROTISCHE
UEROSESSEL
Möbel Reset
LUEFTUNGS AUSLAEESSE
* Blöcke ersetzen - Deckenauslass Abluft
Blöcke ersetzen - Ventilator
M
ennen

Dipl.-Ing. Martin HOLLAUS

Geschäftsführung, Consulting
martin.hollaus@hollaus.at
+43 664 3387159

Stephan HOLLAUS

Support
stephan.hollaus@hollaus.at
+43 664 3387158

Alfred NESWADBA

Entwicklung CAD
alfred.neswadba@hollaus.at
+43 664 3387157

Christian HOLLAUS

Weiterbildung
christian.hollaus@hollaus.at
+43 664 3387120